

VIDEO MAPPING

by Walter Russo



FUNCIONES

El video mapping es una técnica que consiste en proyectar una selección de varias imágenes sobre superficies reales, generalmente inanimadas, para conseguir efectos de movimiento ó 3D dando lugar a un espectáculo artístico fuera de lo común y esperado.

La práctica más habitual en las técnicas de video mapping es proyectar las diversas imágenes sobre edificios, acompañando los efectos visuales, a su vez, con efectos sonoros que logran aportar aún mayor impacto en el espectáculo y por ende en las personas.



DÓNDE COLOCARLOS



Edificios



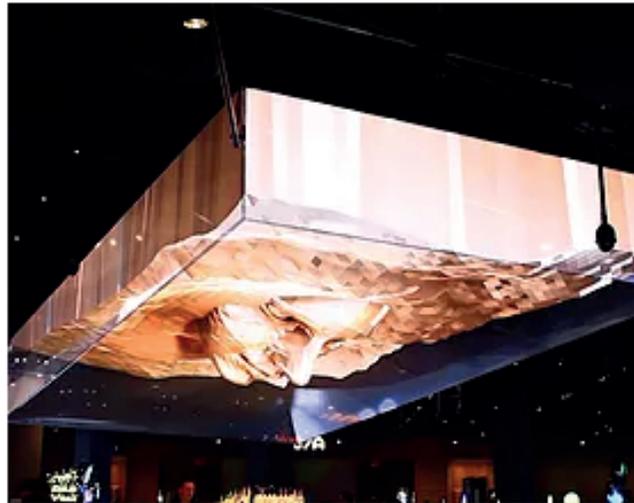
Clubs



Autos



Productos



Esculturas



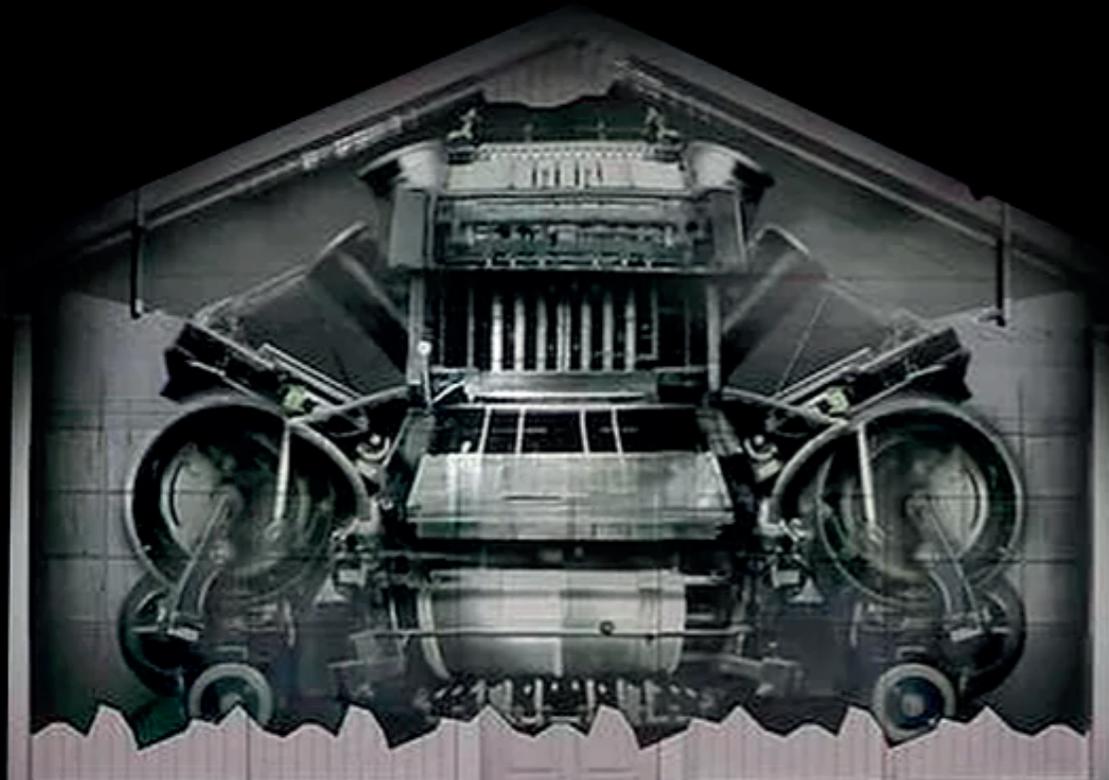
Performances

CARACTERÍSTICAS

Adaptable

Permite integrar distintas técnicas expresivas de la imagen en un solo proyecto, que adaptarse perfectamente a la geometría de una superficie real.



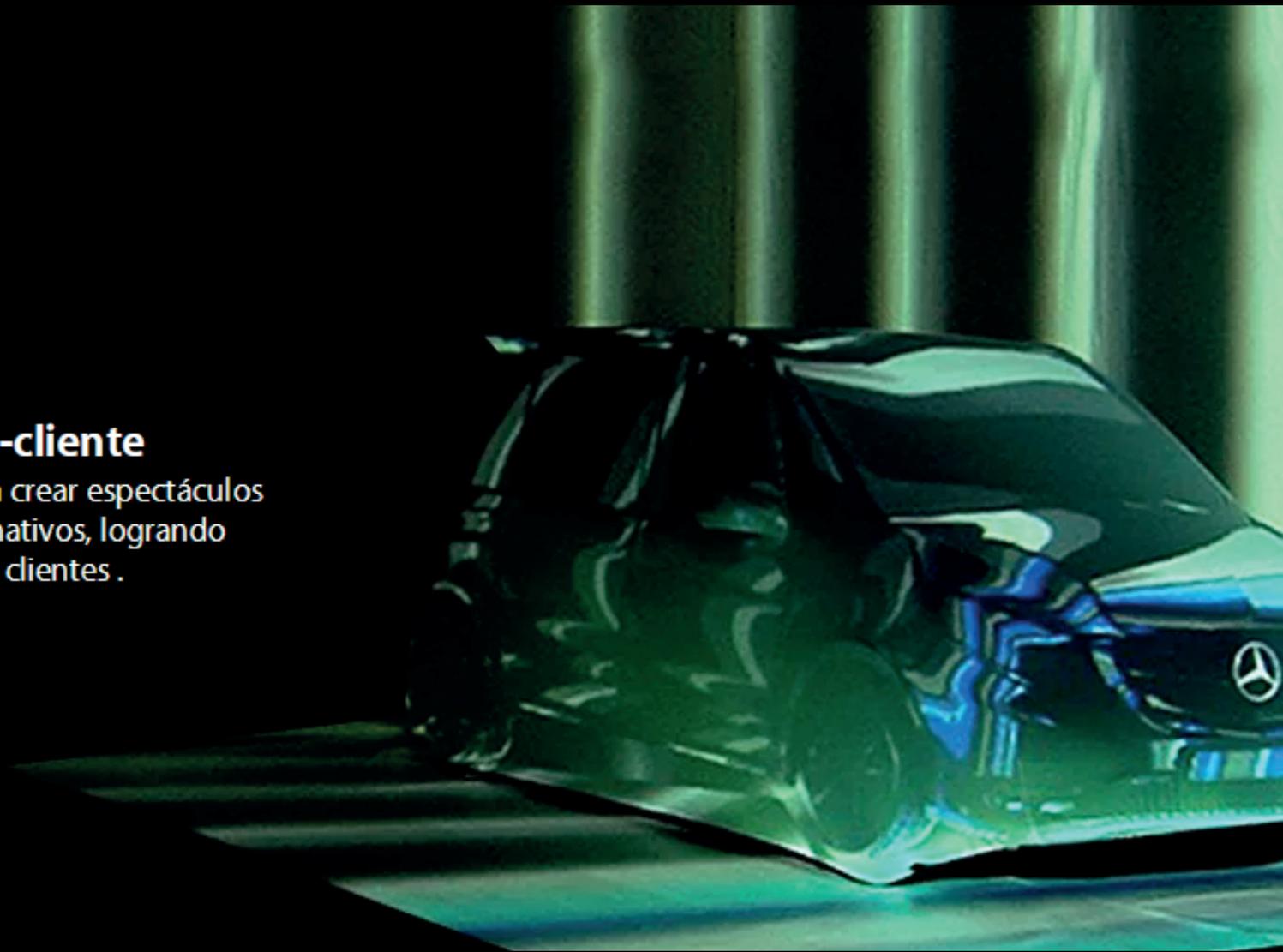


Varios ambientes

Puede ser aplicado tanto en interiores como exteriores sin ningún problema.

Experiencia marca-cliente

Utilizada por empresas líderes para crear espectáculos impactantes, memorables y llamativos, logrando potencia su relación con clientes .



CÓMO FUNCIONA

Tomando en cuenta el objeto físico, ya sea un edificio o una escultura, se crea un modelo en 3D de manera virtual, para luego proyectar los efectos deseados en el 3D Mapping.

